

MAGNUS PFLEGHAR

3D Design, Texturing and Code

PERSÖNLICHE DATEN

Name: Magnus Pflregar

Anschrift:

Tel.:

Email: mail@magnus-pflregar.com

Geb.:

Portfolio: magnus-pflregar.com

ÜBER MICH

Seit frühester Kindheit habe ich eine starke Affinität zur Technik und das leidenschaftliche Bedürfnis, sie mir anzueignen. Besonders interessieren mich innovative Technologien.

Außerdem interessiere ich mich sehr für Spieleentwicklung, das war auch das Feld meiner Bachelorarbeit.

Umso mehr freue ich mich, wenn ich beides miteinander verbinden kann.

Ich bin gerne kreativ und gestalterisch tätig, deshalb habe ich Digital Media Design studiert.

Privat beschäftige ich mich viel mit Virtualisierung und Servertechnik und bin Kleinunternehmer im Bereich 3D-Druck.



BERUFSERFAHRUNG

Immersive Learning Lab @rwu

3D-Artist und Teilprojektleitung

02.2024 - Heute

Lab4DTE @rwu

Akademischer Mitarbeiter
Entwicklung eines E-Learning Bausteins mit 3D-Grafiken zum Thema Gründung
11.2023 - 01.2024

Immersive Learning Lab @rwu

Studentische Hilfskraft
3D-Artist, Environment Building,
Technische Beratung
08.2021 - 10.2023

AUSBILDUNG

University of Applied Sciences Ravensburg Weingarten

B.Sc. Digital Media Design,
Fokus Gebiet 3D-Artist/Design
09.2018 - 10.2023

Elektronikschule Tettnang

Assistent für Informations- und Kommunikationstechnik
09.2016 - 07.2018

PRAKTIKA

Immersive Learning Lab @rwu

3D Artist und Education
12.05.2022 - 31.08.2022

The Apic - Klinke & Schwarz GbR

Praktikum als 3D-Artist
01.03.2022 - 31.03.2023

Hymer AG Bad Waldsee

Allgemeines Praktikum in der Betriebswerkstatt
28.08.2017 - 08.09.2017

Firma Höhn Sigmaringendorf

Praktikum als Informatiker für Systemintegration
17.07.2017 - 28.07.2017

Hymer AG Bad Waldsee

Praktikum als Informatiker Systemintegration
10.11.2014 - 14.11.2014

KENNTNISSE UND FÄHIGKEITEN

Betreuung von (VR-)Geräten
Administration
3D-Visualisierung
Modelling und Texturing
Gamedesign
Entwicklung für Virtual Reality

Maya
ZBrush
Substance Painter
Substance Designer
Mamoset Toolbag
Marvellous Designer
Unity
Unreal Engine

Adobe Photoshop
Indesign & Illustrator
Affinity Suite
Hitfilm Pro

Video und Podcast Produktion
3D-Druck, Wartung und Slicing
Cura

PROGRAMMIERSPRACHEN UND MARKUP:

C++, C#, Java,
Javascript, HTML, CSS

SPRACHEN:

Deutsch Muttersprache
Englisch B2